

Е. А. Годовников, А. В. Шицелов, Р. Т. Усманов

ПРОЕКТИРОВАНИЕ СКУД ПРЕДПРИЯТИЯ С ИНТЕГРИРОВАННОЙ АУТЕНТИФИКАЦИЕЙ БЕСПРОВОДНОЙ СЕТИ

В данной статье рассматривается проектирование системы контроля и управления доступом для предприятия с различными способами аутентификации и идентификации пользователей. Был проведен обзор существующих решений в области проектирования систем контроля и управления доступом. В ходе работы был предложен проект системы, а также были подробно описаны ее составные части.

Ключевые слова: СКУД, система контроля и управления доступом, автоматизированная система управления, NFC, iButton, идентификация, аутентификация, проектирование системы.

E. A. Godovnikov, A. V. Shitselov, R. T. Usmanov

DESIGN OF PHYSICAL ACCESS CONTROL SYSTEM WITH INTEGRATED WIRELESS AUTHENTICATION

This article discusses the design of a physical access control system for an enterprise with various methods of authentication and user identification. A review of existing solutions in the design of physical access control systems was conducted. In the course of the work, a system design was proposed, and its components were described in detail.

Keywords: PACS, physical access control system, automated control system, NFC, iButton, identification, authentication, system design.

I. Введение

Система контроля удаленного доступа (СКУД) с электромеханическими замками стала необходимой частью любого крупного учреждения. Чем больше помещений, тем больше ключей, которые приходится носить с собой или брать их на вахте, что также тратит дополнительное время сотрудников. Современным вариантом решения проблемы является открытие дверей при помощи электронного ключа или телефона [1, 2].

II. Проектирование

На сегодняшний день существуют различные способы аутентификации пользователя в системах СКУД:

- аутентификация по паре логин/пароль – самая простая аутентификация. Для ее реализации надо всего лишь проверить пару логин/пароль на наличие в базе данных пользователей. Недостатком данного метода является необходимость знать пару логин и пароль;
- аутентификация по технологии NFC (RFID) [3, 4, 5] – преимуществом данного способа аутентификации является то, что пользователю не надо вводить какие-либо данные, сам NFC-чип уже содержит всю необходимую информацию для аутентификации пользователя. Недостатком NFC будет являться необходимость наличия физического устройства (NFC-чипа) у пользователя;
- аутентификация по ключам iButton – обладает все теми же преимуществами и недостатками, что и NFC. Однако iButton обладает одним преимуществом перед NFC – это более простая и дешевая реализация как физического устройства, так и протокола передачи данных.

Функциональные требования

Согласно изложенным выше способам аутентификации и требованиям к системе [1], проектируемая система должна реализовывать следующие функции:

- авторизация пользователя через Wi-Fi-сеть;
- предоставление доступа к помещению через NFC-ключ;
- предоставление доступа к помещению через QR-код;
- регистрация событий открытия двери помещения с помощью обычного ключа;
- ведение журнала доступа пользователей в помещение.

Общая концепция системы

Согласно функциональным требованиям система должна уметь автоматически авторизовать пользователя в системе в тех случаях, когда он подключен к Wi-Fi-сети организации, а также поддерживать открытие двери по NFC-метке и QR-коду с ведением журнала доступа. Разберем каждую из частей отдельно.

Открытие двери по QR-коду

Начнем с наиболее простой задачи: открытие двери по QR-коду. Для ее решения предположим, что у нас есть некоторая система, которая умеет авторизовать пользователя по логину и паролю и предоставляет веб-интерфейс, в котором можно по нажатию кнопки открыть дверь. Тогда самым простым решением данной задачи будет сделать QR-коды со ссылкой на кнопку открытия двери. Тут сразу же стоит отметить, что в случае если пользователь не авторизован и не имеет прав, система должна перенаправить на страницу входа или же сообщить об отсутствии прав.

Авторизация посредством опознавания устройства в Wi-Fi-сети

Следующим шагом станет создание концепции автоматического входа пользователя в систему в том случае, если он зашел на форму входа из Wi-Fi-сети организации.

Так как в организации используется единая точка входа для всех клиентов Wi-Fi-сети и тип авторизации EAP, предлагается подключиться к шлюзу авторизации и при обнаружении нового пользователя в системе попытаться получить о нем информацию из шлюза авторизации Wi-Fi-сети [6].

Вход в помещение через NFC-метку, открытие двери и событие оповещения о доступе в помещение

Теперь стоит продумать способ открытия двери с сайта. Тут сразу же стоит отметить, что сайт является единой точкой управления всеми дверьми, к которому в небольшие интервалы времени будет обращаться большое количество людей, и система должна дать ответ каждому пользователю в приемлемое время. С другой стороны, необходимо управлять замком каждой двери в отдельности, а на открытие замка двери уходит некоторое время. Из этого следует, что нельзя управлять замком двери напрямую с сайта.

Для решения этой проблемы систему можно разделить на две части:

1. Веб-сайт, отвечающий за авторизацию, контроль доступа и инициирование команд управления дверьми.
2. Модуль управления замком двери, отвечающий за исполнение команды и обнаружение событий открытия двери.

Из этой архитектуры следует, что необходимо сделать интерфейс взаимодействия двух частей системы. Поскольку запросы к веб-сайту идут по протоколу HTTP, то лучше и проще всего реализовать взаимодействия между частями системы через REST.

Теперь стоит подумать об открытии двери NFC-картой. Поскольку устройство для считывания NFC-карты будет находиться рядом с дверью, то логичнее всего взаимодействовать с ним через модуль управления замком. Второй проблемой NFC будет аутентификация карты в системе – за эту часть отвечает веб-сайт. Из этого следует, что необходимо учесть возможность подтверждения карты через веб-сайт.

Протокол взаимодействия между системами

Для взаимодействия между системами будем использовать REST [7]. Теперь необходимо определиться с системой команд и форматом обмена данными, для этого определим, какими данными необходимо обмениваться двум частям системы (в данном случае сервер – это веб-сайт, а клиент – модуль управления замком):

- команда на открытие/закрытие замка (от сервера к клиенту);
- команда на подтверждение доступа по карте (от клиента к серверу);
- добавление удаления ключей;
- событие открытие/закрытие двери (от клиента к серверу);
- событие открытие/закрытие замка (от клиента к серверу).

Команда на открытие/закрытие замка

Данная команда предназначена для управления замком и может посылаться как от сервера к клиенту, так и от клиента к серверу. Однако значения данных команд будут немного разные:

- Если сервер посылает данную команду клиенту, то это прямая команда на открытие замка, и клиент должен ее исполнить.
- Если команду посылает клиент серверу, то это запрос на доступ к двери, при этом клиент должен указать дополнительные параметры в запросе, а именно ID ключа и тип ключа (NFC или iButton). В случае если сервер успешно выполнит запрос, то клиент должен открыть замок (дверь).

Данная команда может иметь следующие параметры:

- id – уникальный идентификатор замка;
- type – тип ключа (NFC или iButton), используется только если запрос посылает клиент;
- key – сам ключ.

Стоит обратить внимание, что в команде явно не указывается, что надо сделать с дверью (открыть или закрыть). Это сделано потому, что команда работает как инвертер, т. е. каждый ее вызов изменяет состояние замка на противоположный.

Формат запроса представлен на листинге 2.1.

Листинг 2.1 – Формат запроса на открытие замка в формате JSON

```
{
  "id": "1",
  "type": "NFC",
  "key": "123-123-321-abc-"
}
```

Добавление/удаление ключей

Данная команда нужна для регистрации и удаления ключей (NFC или iButton). Посылается от клиента к серверу и просто добавляет в базу один новый ключ или удаляет его.

Параметры:

- id – id в формате UUID;
- type – тип ключа;
- action – тип операции (добавить (add) или удалить (remove)).

Формат запроса представлен на листинге 2.2.

Листинг 2.2 – Формат запроса на открытие замка в формате JSON

```
{
  "id": "123-321",
  "type": "ibutton",
  "action" : "remove"
}
```

Событие открытие/закрытие двери

Данный тип команд посылается только клиентом к серверу и служит для оповещения последнего о событиях, происходящих с дверью.

Имеет 2 параметра:

- id – идентификатор двери;
- status – что произошло с дверью (возможные состояния открыта (open) и закрыта (close)).

Пример запроса представлен на листинге 2.3.

Листинг 2.3 – Команда оповещения сервера о состоянии двери в формате JSON

```
{
  "id": "123-321",
  "status": "close"
}
```

Событие открытие/закрытие замка

Данный тип команд посылается только клиентом к серверу и служит для оповещения последнего о событиях, происходящих с замком.

Имеет 4 параметра:

- id – идентификатор замка;
- status – что произошло с замком (возможные состояния открыта (open) и закрыта (close));
- key – id ключа (если событие было вызвано с использованием ключа);
- type – тип ключа (если событие было вызвано с использованием ключа).

Пример запроса представлен на листинге 2.4.

Листинг 2.4 – Команда оповещения сервера о состоянии замка в формате JSON

```
{
  "id": "123-321",
  "status": "open",
  "key": "123-123",
  "type": "NFC"
}
```

Проектирование базы данных

Для начала необходимо определить, какие данные мы будем хранить в системе:

1. Список дверей.
2. Состояние дверей (замков).
3. Пользователи и их права.
4. Журнал доступа.

На основе каждого из этих пунктов составим схему базы данных (рис.).

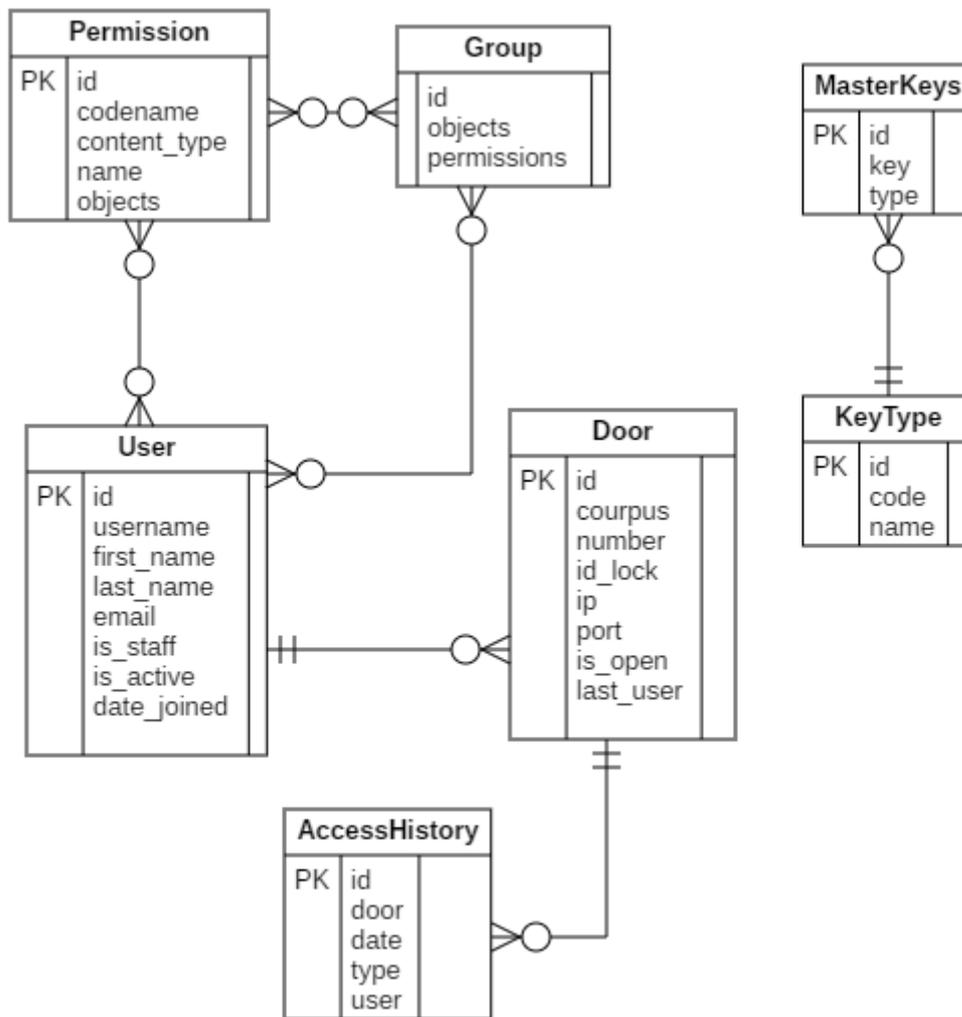


Рисунок – Схема базы данных

III. Заключение

В результате проделанной работы была спроектирована система контроля удаленного доступа (СКУД) с электромеханическими замками с возможностью доступа к системе посредством NFC-чипов, iButton-ключей, QR-кода, корпоративной беспроводной сети (Wi-Fi) или же простого входа по паре логин/пароль.

Предложенное решение было спроектировано с учетом возможности осуществлять вход пользователя в систему через разные способы аутентификации и предоставления ему выбора наиболее удобного для него способа войти в систему или открыть дверь.

Также был разработан протокол связи сервера системы с подчинёнными устройствами (замками), посредством которого и осуществляется непосредственное управление дверью

(замком) с возможностью двунаправленной связи клиента с сервером и системой событий состояния как двери, так и замка.

Литература

1. Годовников, Е. А. СКУД офисного помещения. Выбор архитектуры / Е. А. Годовников, Р. Т. Усманов, А. В. Шицелов. – Текст : непосредственный // Евразийское научное объединение. – 2018. – № 46. – С. 67–69.
2. Максимов, Р. Л. Разработка автоматической СКУД повышенной безопасности на базе типового решения СКУД BioSmart с использованием автоматного подхода / Р. Л. Максимов, А. Г. Рафиков. – Текст : непосредственный // Вопросы кибербезопасности. – 2015. – № 13. – С. 73–80.
3. Нуйкин, А. В. Использование RFID-технологии в экосистеме интернета вещей / А. В. Нуйкин, А. С. Кравцов. – Текст : непосредственный // Сборник тезисов 3-й Международной научной конференции «Международный форум «Микроэлектроника-2017». – Москва, 2017. – С. 279–281.
4. Исхаков, А. Ю. Схемы аутентификации пользователя в СКУД с использованием QR кодов и передачи данных по технологии NFC / А. Ю. Исхаков, Р. В. Мещеряков. – Текст : непосредственный // Информационное противодействие угрозам терроризма. – 2014. – № 22. – С. 11–15.
5. Рабинович, А. С. Аутентификация пользователя информационной системы с использованием технологии NFC / А. С. Рабинович, О. В. Казарин. – Текст : непосредственный // Вестник Московского финансово-юридического университета. – 2015. – № 1. – С. 166–171.
6. Hill, Brian. Cisco: The Complete Reference / B. Hill. – McGraw-Hill Osborne Media, 2002. – 1300 p. – Text : direct.
7. Меньшенин, А. О. Защищенный протокол взаимодействия «хост – считыватель NFC» / А. О. Меньшенин, А. В. Кораблин. – Текст : непосредственный // Безопасность информационных технологий. – 2012. – № 2. – С. 72–76.